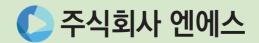
G-Streamer 사용자 매뉴얼

Version 3.0



사용자 취급 설명서

- 제품명(버전포함) : G-Streamer v3.0 (지-스트리머 v3.0)

※ 본 소프트웨어 저작권은 ㈜엔에스에 있으며, 본 소프트웨어 및 사용설명서의 일부 또는 전부를 무단복제, 사용할 수 없습니다.

※ 본 설명서는 2022년 12월을 기준으로 작성되었습니다.

개발 및 공급 회사 : 주식회사 엔에스

주소 : 경기도 수원시 권선구 금곡로 225, 2층 218호 (딜라이트타워2)

Tel.: 031) 689-5009 Fax.: 031) 689-5010

Website: www.newstream.co.kr



목차

1. G-Streamer v3.0 개요3
가. 제품 개요 및 용도4
나. 제품 운영환경5
다. 제품 기능 설명6
라. 제품 성능 및 제한사항22
마. 제품 설치 방법22
2. 문제해결24
가. 설정값 적용 문제 해결방법25
나. 그래프 및 접속정보 문제 해결방법25
다. 비정상 상태 해결방법25
3. 지원사항26
가. 제품 운영지원27
나. 제품 교육 및 훈련27
4. 부록28
가. 용어정리

1. G-Streamer v3.0 개요
가. 제품 개요 및 용도
나. 제품 운영환경
다. 제품 기능 설명
라. 제품 성능 및 제한사항
마. 제품 설치 방법

1. G-Streamer v3.0 개요

가. 제품 개요 및 용도

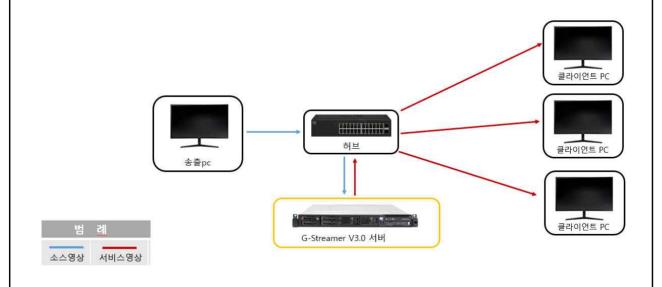
(1) 소개

- G-Streamer V3.0은 IP기반 라이브 스트리밍 서비스를 위한 서버 Software로써 네트워크를 통해 생방송 라이브 스트림을 다양한 프로토콜로 전송하여 언제 어디서나 라이브 스트림을 재생할 수 있고, Full HD 및 다양한 해상도를 지원하며 세계표준을 지향하는 미디어 서버 솔루션입니다

(2) 제품의 용도 및 목적

- 네트워크로 다양한 방송을 송출 받고, 여러 사용자들이 실시간 방송을 재생할 수 있도록 서비스하는 목적이 있습니다.

(3) 시스템 개념 구성도



나. 제품의 운영환경

(1) 운영환경

- G-Streamer v3.0 서버

항목	사양
OS	CentOS 7
CPU	Intel Xeon E5 이상
RAM	16.00 GB 이상
HDD	500 GB 이상
Network	1000 Mbps 이상

- 송출 pc 환경

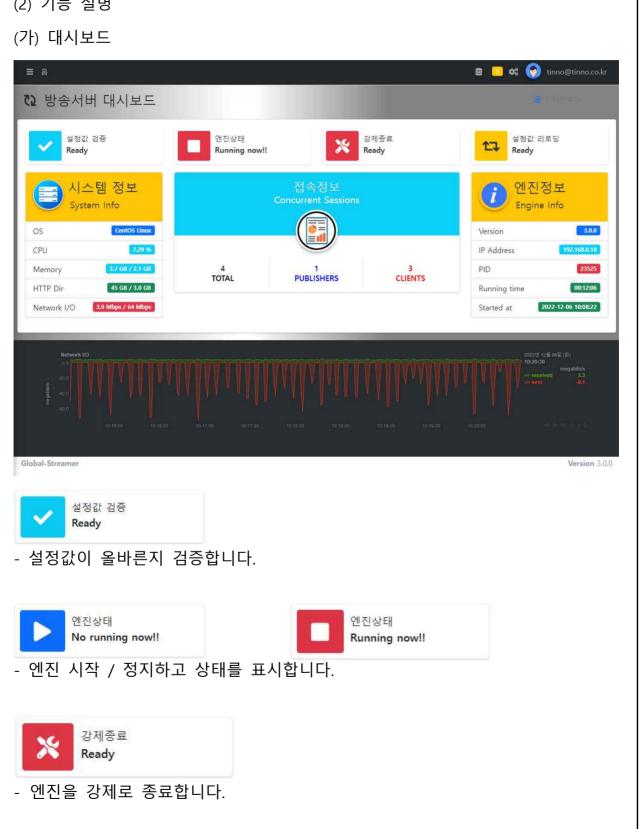
항목	사양
OS	Windows 10
СРИ	Intel i5 이상
RAM	8.00 GB 이상
HDD	500 GB 이상
Network	100/1000 Mbps

다. 제품 기능 설명

(1) 기능 리스트

대분류	중분류	소분류	기능 설명
		엔진 정보	엔진에 대한 정보를 나타냄
	대시보드	시스템 정보	서버 시스템에 대한 정보를 나타냄
		접속 정보	현재 접속한 사람들의 수를 나타냄
		시작/정지	G-Streamer 엔진을 시작하여 송출하거나 정지함
		강제종료	G-Streamer 엔진을 강제로 종료함
서버정보 확인 및 관리		설정값	설정값을 검증하거나 리로딩함
		CPU Usage	CPU 사용량을 실시간 그래프로 보여줌
	모니터링 서버	Network I/O	Network I/O를 실시간 그래프로 보여줌
		Disk I/O	Disk I/O를 실시간 그래프로 보여줌
	서버 등록	G-Streamer 리스트	서버 등록/수정이 가능하고 보여줌
채널 정보 확인	온에어	채널정보	현재 송출하는 채널들의 목록과 각 채널들의 정보를 나타냄
		접속차트	각 채널별 현재 접속자를 실시간 그래프로 보여줌
		접속정보	송출되는 채널에 접속한 클라이언트들을 나타냄
		녹화정보	녹화된 목록을 보여주고 영상을 볼 수 있음
		통계정보	접속 인원에 대한 통계정보를 나타냄
	기본	엔진설정	사용 포트 등 설정
		http설정	http 관련 포트 및 인증서 설정
Streamer	옵션	rtmp 보안 설정	rtmp 송출 보안값 설정
셋업		녹화설정	녹화채널 및 시간 등 설정
	설정	업로드	설정 내용을 서버로 업로드
		보안	계정 및 접속에 대한 설정

(2) 기능 설명





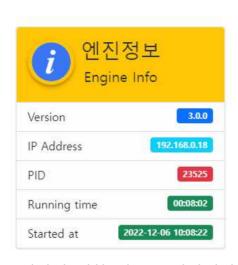
- 업로드한 설정값을 엔진을 재시작하지 않고 적용합니다.



- 엔진이 설치된 서버의 시스템 정보를 나타냅니다.



- 엔진의 현재 접속 정보를 나타냅니다.

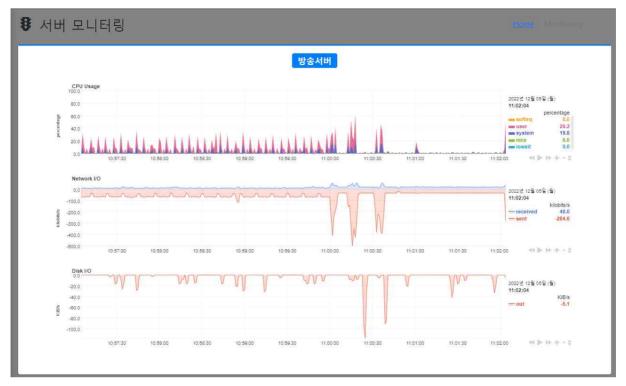


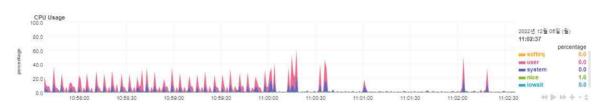
- 엔진에 대한 정보를 나타냅니다.



- 현재 네트워크 I/O를 실시간 그래프로 나타냅니다.

(나) 모니터링 서버





- 실시간 CPU 사용량을 나타냅니다.

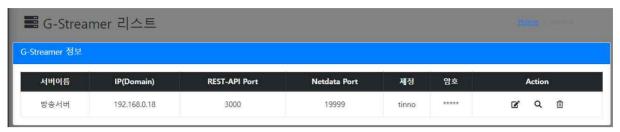


- 실시간 Network 사용량을 나타냅니다.



- 실시간 Disk 사용량을 나타냅니다.

(다) 등록된 서버



- 엔진에 등록된 서버에 대한 정보를 나타내줍니다.

♂ -수정 Q -서버와 통신 확인 ⑪ -삭제

(라) 기본 설정



- 라이센스 파일설정입니다.

라이센스 파일* gstreamer.lic

(처음 설정한 라이센스 명은 고정입니다. 수정하지 말아주세요)

RTMP 포트s* 1935 - RTMP 포트설정입니다. ,로 구분하여 최대 3개까지 사용 가능합니다 (예: 1935,2030,3000) 동시 접속자수* 200 - 동시 사용자수 설정입니다. 최대 네트워크 트래픽을 초과할 수 있어 200 이하 사용을 권장합니다. 녹화파일 보관기간(일) 통계데이터 보관기간(일) - 녹화파일과 통계데이터 보관 설정입니다. 설정된 기간이 지나면 자동으로 삭제됩니다. 서버 디스크 총 용량이 넘치지 않게 너무 길지 않도록 설정합니다. HTTP 포트* 9083 - HTTP 포트를 설정합니다. HTTPS 포트 4443 - HTTPS 포트를 설정합니다. HTTP Web 폴더* /DATA - HTTP Web 폴더를 설정합니다. 서버에서의 경로를 지정해서 적어주면 됩니다. (해당 경로가 서버에 존재해야 합니다)

HTTP-API 포트* HTTPS-API 포트
PARTICIPATION ACCURATE TO THE PARTICIPATION AND ACCURATION AS A SECOND AS A SECOND ACCURATION AS A SECOND ACCURATION AS A SECOND ACCURATI
1985 4445
- HTTP와 HTTPS의 API 포트를 지정해줍니다.
HTTPS Key 파일
stream4.xcaster.co.kr_20221121BBCB2.key.pem
- HTTPS 설정을 위한 Key 파일의 파일명을 설정합니다.
mms ese ne key hen hese esting.
HTTPS Crt 파일
stream4.xcaster.co.kr_20221121BBCB2.crt.pem
- HTTPS 설정을 위한 Crt 파일의 파일명을 설정합니다.

(마) 옵션 설정



□Enable **☑**Enable

- 옵션을 사용할지 여부를 체크합니다.



- RTMP Publish에서 사용할 계정 정보를 입력합니다.

◉스트림을 한 파일로 저장

○스트림을 녹화시간(10분) 크기로 분할 저장

- 스트림을 전부 한 파일로 녹화할지 분할하여 녹화할지 선택합니다.

모두 🗸

- 모든 스트림에 대하여 녹화를 하려면 체크합니다.

특정 스트림만 녹화(예: 앱/스트림키, 앱/스트림키)
- 특정 스트림만 녹화하고 싶을 때 사용합니다. 구분은 ,로 합니다. (예: live/live1, test/test2)
웹(/home/tinno/gweb)내 녹화폴더
dvr
- 설정한 웹 폴더 내에 녹화를 저장할 폴더를 지정해줍니다.
녹화시간(초)
600
│ └────────────────────────────────────

(바) 엔진 설정 업로드



- 설정한 내용들을 요약하여 확인할 수 있고 설정 값을 업로드하는 페이지입니다.
- * 설정한 내용을 엔진에 적용하려면 업로드 후 엔진을 재시작 해주세요!

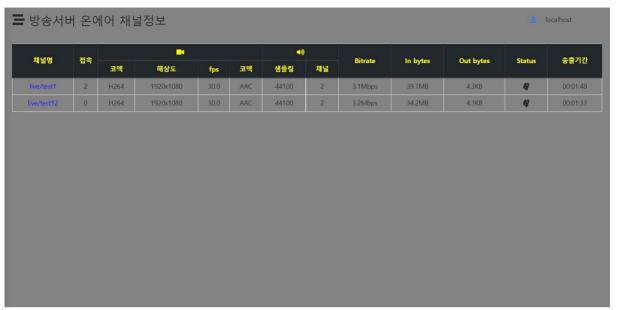
엔진제어

- -엔진 제어를 위한 대시보드 페이지로 이동합니다.

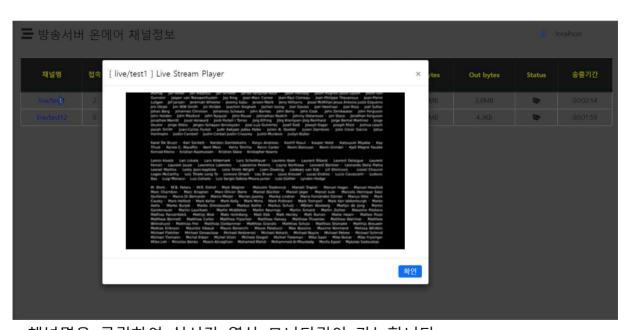
방송서버에 설정값 업로드

- 서버에 설정값을 업로드합니다.

(사) 채널정보

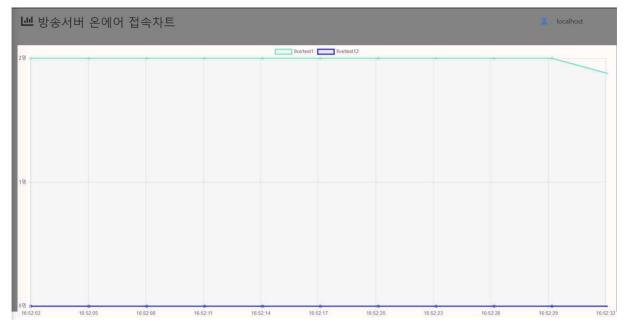


- 현재 송출 받고 있는 채널 목록과 그 정보들이 보여집니다.



- 채널명을 클릭하여 실시간 영상 모니터링이 가능합니다.

(아) 접속차트

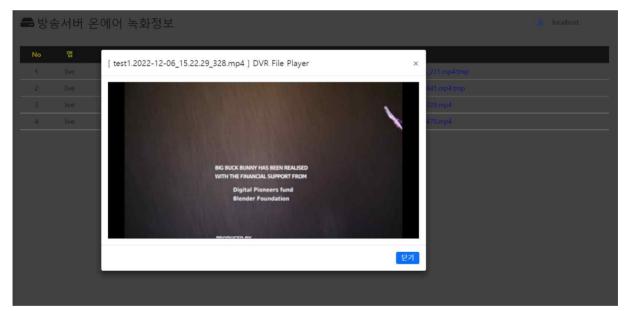


- 채널들에 대한 접속자의 수가 실시간 차트로 보여집니다.

(자) 접속정보



- 녹화했던 채널들에 대한 목록을 나타냅니다.(tmp 확장자 파일은 현재 녹화중임을 의미합니다)



- 파일명을 클릭하여 녹화영상을 시청할 수 있습니다.

(차) 통계정보



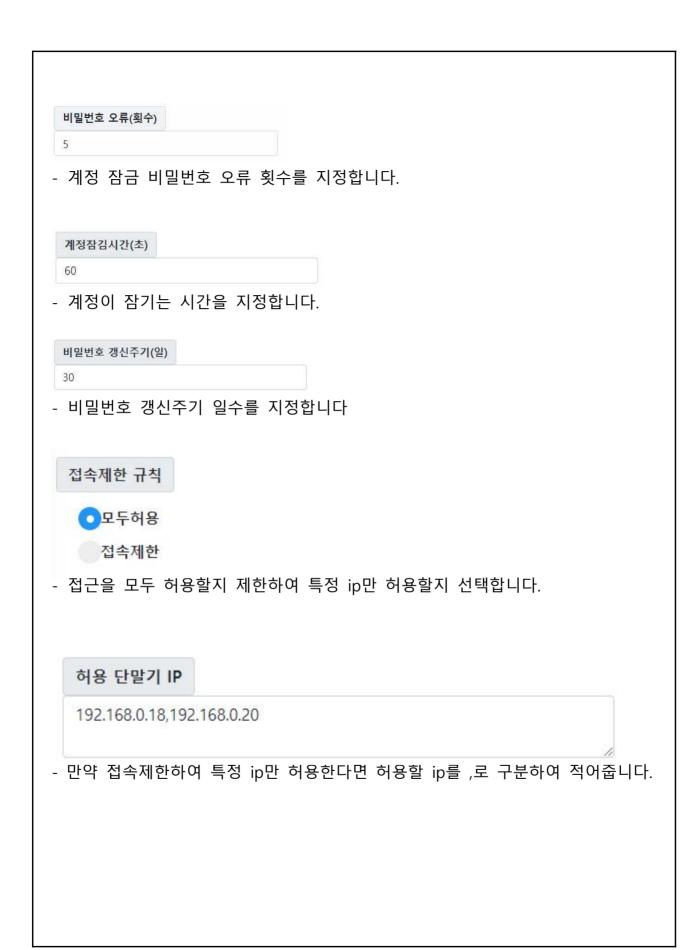
- 접속정보 통계를 일별, 월별, 요일별, 분기별, 년도별로 정렬하여 볼 수 있습니다.

(원하는 정렬 기준을 선택하고 검색의 버튼을 누르면 정렬되어 보여집니다)

(카) 보안설정



(* 계정등록은 기술지원팀에 문의해주세요)



라. 제품 제한사항

(1) 입력필드 유효범위

No.	입력필드 위치 (기능명)		입력필드 명	입력 값의 유효범위	
	대분류	소분류		2 , 3, , , , = 2 , ,	
1			RTMP 포트s	숫자와 , 입력가능	
2			동시 접속자 수	숫자만 입력가능	
3			녹화파일 보관기간	숫자만 입력가능	
4			통계데이터 보관기간	숫자만 입력가능	
5		 기본	HTTP 포트	숫자만 입력가능	
6		716	HTTPS 포트	숫자만 입력가능	
7		-	HTTP-API 포트	숫자만 입력가능	
8			HTTPS-API 포트	숫자만 입력가능	
9			HTTPS Key 파일	문자, 숫자, 특수문자(예: .)만 입력가능	
10	설정		HTTPS Crt 파일	문자, 숫자, 특수문자(예: .)만 입력가능	
11			Username	글자 수 제한 : 3 ~ 15자	
12			Password	글자 수 제한 : 3 ~ 15자	
13		옵션	특정 스트림만 녹화	문자, 숫자, 특수문자(예: .)만 입력가능	
14			웹내 녹화폴더	문자, 숫자, 특수문자(예: .)만 입력가능	
15			녹화시간	숫자만 입력가능	
16			비밀번호 오류	숫자만 입력가능	
17		Hor	계정잠김시간	숫자만 입력가능	
18		보안	비밀번호 갱신주기	숫자만 입력가능	
19			허용 단말기 IP	숫자, 특수문자(예: .)만 입력가능	

마. 제품 설치 방법
- 초기 납품 시, 프로그램 설치 및 설정 등 엔지니어가 현장 지원
- 제품 설치 시 필요한 용량: 50 GB

. E =11.411.74
<u>2. 문제해결</u>
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
가. 설정값 적용 문제 해결방법
나. 그래프 및 접속정보 문제 해결방법
다. 비정상 상태 해결방법
다. 마이어 이내 에브이티

2. 문제해결

- 가. 설정값 적용 문제 해결방법
- 설정값을 수정했는데 제대로 적용이 안되는 경우:

설정값을 수정한 후에 확인 버튼을 누르고 엔진에 업로드 한 후에 엔진을 재시작해주어야 설정이 적용이 됩니다. 엔진에 업로드는 하였는지, 엔진을 정지 후 다시시작하였는지 확인해주세요.

- 나. 그래프 및 통계문제 해결방법
- 네트워크 그래프가 나오지 않는 경우 :

엔진을 재시작하거나 하면 그래프가 바로 나타나지 않을 수 있습니다. 조금 더 기다려주거나 새로고침을 해주세요. 그래도 안된다면 엔진을 다시 재시작해주세요.

- 접속정보가 제대로 나오지 않는 경우 :

접속정보는 시청하는 프로토콜들의 특성 차이로 집계하여 올라오는 차이가 있습니다. 좀 더 기다리시거나 새로고침을 해주세요.

다. 비정상 상태 해결방법

- '가. 설정값 적용 문제 해결방법', '나. 그래프 및 통계문제 해결방법' 으로 해결되지 않거나 다른 문제가 생겼을 경우 :

먼저 설정에 정확한 값들이 모두 들어가 있는지 확인해주세요. 그래도 안될 경우 ㈜엔에스에 현장지원 및 원격지원을 요청하여 해결합니다.

10111
3. 지원사항
가. 제품 운영지원
기. 세급 분증시원
나. 제품 교육 및 훈련
, "III

3. 지원사항

가. 제품 운영지원

- 운영기술지원 (업그레이드)

TEL: 031-689-5009 FAX: 031-689-5010

Website: www.newstream.co.kr

- 24시간 현장 방문 가능하며 무상유지보수 기간은 설치 후 1년 이내이며, 1년 후 유상유지보수 비용은 제품비용의 15%로 산정

나. 제품 교육 및 훈련

- 사용자 설명서는 PDF 문서로 제공
- 현장 설치 후, 엔지니어의 현장 교육
- 유지보수 기간 중, 고객의 요청이 있을 경우, 현장 교육 가능

	<u>4. 부록</u>
	 가. 용어정리
	71. 0 4 0 -

4. 부록

가. 용어정리

스트리밍 엔진: Live 및 Vod 서비스를 제공하는 서버 프로그램

RTMP: Real Time Messaging Protocol, 줄여서 RTMP는 어도비 시스템즈사의 독점 컴퓨터 통신 규약입니다. RTMP는 오디오, 비디오 및 기타 데이터를 인터넷을 통해 스트리밍할 때 쓰이며, 플레이어와 서버 사이의 통신에 이용됩니다.

HLS: HTTP 라이브 스트리밍(HTTP Live Streaming, HLS)은 애플이 개발하여 2009년 출시한 HTTP 기반 적응 비트레이트 스트리밍 통신 프로토콜입니다. 이 프로토콜은 여러 미디어 플레이어, 웹 브라우저, 모바일 기기, 스트리밍 미디어 서버에서 지원되고 있습니다.



Version 3.0

○ 주식회사 엔에스

- 경기도 수원시 권선구 금곡로 225, 2층 218호(금곡동,딜라이트타워2)
- **** 031. 689. 5009
- ns@newstream.co.kr